

Libro + DVD
ICONOCLAST GAME



Iconoclast Game è la prima opera-videogioco sulla storia dell'arte. Un Videogioco d'Autore per rivisitare - con ironia - l'arte: dai bizantini al contemporaneo. Si potrà "giocare" con Marcel Duchamp (artista primi Novecento) o con il suo Alter Ego femminile, interfacciandosi al video. La "missione" di chi gioca è liberare i capolavori imprigionati. Superati tutti i livelli di gioco - ispirati ad altrettanti periodi e stili della storia dell'arte occidentale - si raggiunge un simbolico livello di conoscenza che permette di rincontrare se stessi: il proprio doppio.

Iconoclast Game - con stile leggero - propone una riflessione aperta a Bambini e Adulti, a Filosofi di Estetica e ad ignari Turisti curiosi. Il cofanetto comprende Libro in eBook e DVD. Il DVD contiene una versione interattiva di 12 Livelli + 3 Bonus e un video non interattivo: 1. Il video non interattivo di 37 minuti che chiarisce i riferimenti, con importanti chiavi didattiche. Attraverso una divertente "Cronaca in-diretta" della partita, il video non interattivo ripercorre i principali sviluppi estetici di Duemila Anni di Arte occidentale. Il tutto è accompagnato da un agile testo del eBook che - come un manuale - fornisce informazioni generali sui periodi storico-artistici affrontati e svela le numerose citazioni estetiche. Il video è ricco di riferimenti al Futurismo e alle Avanguardie storiche del Novecento che vedevano la creatività come sovversione positiva. Un buon modo per vivere l'arte del nostro passato è quello di liberarla dalle incrostazioni ideologiche e abitudinarie che hanno trasformato i capolavori in luoghi comuni di una cultura diffusa e banalizzata.

Livelli di Gioco:

- | | |
|---|--|
| a) <i>Bonus. Invasione Turistica</i> | 6) Velazquez. Innocenzo X |
| 1) Bizantini. Sant'Apollinare in Classe | 7) J.Louis David. Napoleone varca le Alpi |
| 2) Giotto. Compianto Cristo Morto | 8) Boecklin. L'Isola dei Morti |
| 3) Paolo Uccello. San Giorgio e il drago | 9) Van Gogh. Campo di grano con corvi |
| 4) Michelangelo. David | 10) Malevic. Quadrato nero su bianco |
| 5) Caravaggio. Medusa | c) <i>Bonus. Invasione Turistica</i> |
| b) <i>Bonus. Invasione Turistica</i> | 11) Leonardo da Vinci. La Gioconda |
| | 12) Marcel Duchamp e Rose Sélavy |

Scheda sintetica:

Titolo: ICONOCLAST GAME – videogioco sulla storia dell'arte occidentale

Presentazione: Omar Calabrese

- **Edizione:** Art Media Editori s.n.c., Firenze
- **Soggetto e Sceneggiatura:** Lorenzo Pizzanelli
- **Regia:** Fariba Ferdosi e Lorenzo Pizzanelli
- **Testi:** Lorenzo Pizzanelli
- **Libro:** pag. n. 6, ill. b/n, ril. a br., dim. 16°, mm. 190X190x1
- **eBook:** pag. 50, ill col. mm. 210X297 (A4)
- **Durata del Videogame:** 100 minuti circa. 12 Schemi + 3 Bonus
- **Durata del Animated video:** 37 minuti circa.
- **Lingue:** Italiano, Inglese
- **Anno:** 2008
- **Prezzo di copertina:** € 24,00
- **ISBN:** 978-88-95017-03-7



Per ordini e qualsiasi altra comunicazione: +39 055 215503 info@artmediaeditori.com; www.artmediaeditori.com